

Propositions (de chsic) pour la review 2009 des Space Marines : Codex Astartes

But:

Tout en restant dans la lignée de ce qui a été fait et sans grand bouleversement sur le papier, j'ai essayé par quelques retouches de rendre plus attractives certaines options / formations peu ou pas jouées, d'un autre côté, quelques « trucs » un peu trop intéressants ont été aussi revus.

Résumé :

Dévastators : Passe à AP/AC 5+ et FF4+

Terminators : La formation passe à 300pts mais sans téléportation ; option téléportation : 100pts.

Thunderhawk : Passe de 200 à 225pts.

Land raiders : La formation passé de 350pts à 325pts

Amélioration « land raiders » : 85pts pièce.

Land speeder Tornado : Passe de 10pts à 5pts.

Land speeder Thyphoon : Passe de 25pts à 20pts.

Prédators : La formation passe de 275pts les 4 à 70 pour 1 annihilator ou 60 pts pour un destructor.

L'amélioration passe à 65pts au lieu de 75pts uniquement pour le destructor.

Vindicators : La formation passe de 275pts à 240pts et 65pts en amélioration.

Dreadnought : l'armure passe de 4+ à 3+.

Escadrille de Chasseurs Thunderbolt : La formation de base passe de 150 à 175, (les deux thunderbolts supplémentaires passent à 125).

Escadrille de Bombardiers Marauder: La formation passe de 300 à 275

Capitaine : Préciser que seul un capitaine peut devenir commandant suprême.

Archiviste : Passe à 30pts

Razorback : Annulation de l'option pour acheter un razorback, à la place :

Remplacer un rhino contre deux razorbacks canon laser : 45pts

Remplacer un rhino contre deux razorbacks bolter lourd: 25pts

Sniper : Préciser que l'option sniper ne s'applique que sur les bolters lourds des scouts, pas sur les éventuelles améliorations.

Titans : Comme révision AMTL.

Justifications :

Dévastators : Passe à AP/AC 5+ et FF4+

Plutôt que d'en faire des « super tactiques » rôle différent des tactiques donc plus d'intérêt et plus proche de la réalité (soutien longue portée plutôt qu'assaut en thunderhawk).

Terminators : La formation reste à 300pts mais sans téléportation ; option téléportation : 100pts.

Double intérêt, d'une part rendre plus chère la version normale avec téléportation qui est un peu trop indispensable car plus intéressante par rapport à son coût que d'autres formation à cause surtout de la téléportation justement couplée au statistiques indécentes des terminators au contact.

D'autres part rendre le transport traditionnel en land raider attractif.

Thunderhawk : Passe de 200 à 225pts.

Un peu trop indispensable, le changement de rôle des dévastators et le coût plus élevé devrait faire qu'il ne soit pas systématiquement sur la table.

Land raiders : La formation passé de 350pts à 325pts

Amélioration « land raiders » : 85pts pièce.

Toujours trop cher à 350pts pour faire concurrence aux prédateurs et pour servir de transports aux terminators, devrait apparaître désormais souvent (comme il se doit).

Land speeder Tornado : Passe de 10pts à 5pts.

A sensiblement la même puissance de feu que le modèle de base, 10pts pour 15cm de portée en plus est trop et la formation entière de tornado ne présente pas beaucoup plus d'intérêt tactique que la normale pour 50pts de plus ce qui est trop aussi.

Land speeder Thyphoon : Passe de 25pts à 20pts.

Il est simplement trop cher à ce prix pour une simple amélioration, souvent prix à l'unité pour donner de la portée au LS normaux, désormais il est concurrencé dans ce rôle par le tornado qui a baissé de prix et par d'autres formations/ améliorations, en plus cela permet d'aligner une formation entière au prix viable de 300pts au lieu de 400pts.

Prédateurs : La formation passe de 275pts les 4 à 70 pour 1 annihilator ou 60 pts pour un destructor.

L'amélioration passe à 65pts au lieu de 75pts pour le destructor.

Inférieur tactiquement à la version annihilator, le destructor a un trop faible intérêt pour cette armée à ce prix, la baisse du prix de la formation mixte est faite pour refléter ce fait d'une part et d'autres part pour tenir compte des changements de la liste notamment la limitation des gros points forts de la liste (et dans un but de simplification concernant l'achat de cette formation).

Vindicators : La formation passe de 275pts à 240pts et 65pts en amélioration.

Le vindicator a un trop faible intérêt pour cette armée à ce prix, portée courte, faible vitesse.

Dreadnought : l'armure passe de 4+ à 3+.

Escadrille de Chasseurs Thunderbolt : La formation de base passe de 150 à 175, (les deux thunderbolts supplémentaires passent à 125).

. Cela entre autre pour éviter la doublette de 2 thunderbolt un peu trop intéressante.

Escadrille de Bombardiers Marauder: La formation passe de 300 à 275, (trop cher).

Archiviste : Passe à 30pts, dernière tentative pour qu'il soit pris de temps en temps ^^.

Profils test :

D'une manière générale, je suis pour l'inclusion au moins en tant que profils tests des diverses variantes de véhicules, notamment celle des land raider ou le Land Speeder qui transporte les scouts et pourquoi pas le Rhino de commandement.

Je ne propose pas de profils ici (enfin, juste un ci-dessous :P), je pense que c'est un autre débat.

Land speeder avec bolter lourd: 30cm AP5+, prix: Idem que land speeder classique.

Justification: La figurine existe et c'est quand même l'armement traditionnel du land speeder depuis un petit moment.