VÉHICULES ET UNITÉS RARES SPACE MARINES

Supplément non officiel pour
Epic Armageddon

Véhicules et unités rares des Spaces Marines

Avertissement : Ceci est une version de travail, qui n'est donc pas finalisée et incomplète (version du 19/11/2012).
En rouge sur le tableau ci-dessous : profils modifiés ou ajoutés récemment.

Avant propos :
Ce document est un supplément non officiel qui concerne les listes F.erc des Spaces Marines (Codex et non Codex) pour le jeu Epic Armageddon.
Bien sur, il peut être utilisé à priori par les listes non-F.erc même s'il n'a pas été destiné à ça.
Y sont présentées de nouvelles unités et formations qui peuvent être prise en suivant les règles ci-dessous.
Le but est à la fois de donner un peu de variété aux listes et de contenter ceux qui veulent retrouver le maximum d'éléments de Warhammer 40 000 quand ils jouent à Epic Armageddon, mais aussi d'encourager la création et le custom des figurines.

Comment introduire ces nouveaux éléments :
Il est absolument nécessaire que l'adversaire soit d'accord pour utiliser ces règles.
Il est bon que les unités suivantes soient représentées par les figurines adéquates et dument converties.
Au pire, elles devront être clairement identifiées.

Limitations :
Dans une liste Space Marines (Codex ou non Codex) par tranche de 5000pts, on ne pourra inclure qu'une seule des formations autorisées OU une seule des options (sur une seule formation) autorisées.

Les nouvelles options ou formations qui sont des variantes d'options/formations présentes dans liste d'armée suivent les mêmes limitations que dans la liste.

De plus, un bon nombre de ces nouvelles formations/options ne peuvent être prises que pour certains chapitres, indiqués dans le tableau plus bas (et certaines sont déjà dans certaines listes).

Pour finir, certaines formations ci-dessous ont accès à des options qui n'existe pas dans certaines listes, il faut dans ce cas ignorer les options qui n'existent pas avec cette liste.

Ω	SM Codex	Black Templars	Blood Angels	Dark Angels	Imperial Fists	Iron Hands	Salamanders	Space Wolves	Raven Guard	White Scars
Assauts sans packs dorsaux	oui	non	oui	oui	oui	oui	non	non	non	non
Bélier d'assaut Caestus	oui	oui	non	oui	oui	non	oui	oui	oui	non
Canon Thunderfire	oui	non	non	non	oui	oui	oui	non	non	non
Dreadnought à la carte	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	non	non
Dreadnought Ironclad	oui	non	non	non	oui	oui	oui	non	non	non
Dreadnought Mortis	non	non	non	oui	non	non	non	non	non	non
Dreadnought Vénérable	oui	oui	oui	oui	oui	codex	oui	oui	non	non
Devastators à la carte	oui	non	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Land Raider Achilles	oui	oui	non	oui	codex ?	oui	oui	oui	non	non
Land Raider Ares	non	non	non	oui	non	non	non	non	non	non
Land Raider Crusader	oui	codex	oui	oui	oui	oui	oui	oui	non	oui
Land Raider Helios	oui	oui	non	oui	oui	oui	oui	oui	non	non
Land Raider Prometheus	oui	oui	non	oui	oui	oui	oui	non	non	non
Land Raider Redeemer	oui	oui	oui	oui	oui	oui	codex	oui	non	oui
Land Raider Terminus Ultra	oui	non	non	non	oui	oui	oui	non	non	non
Land Speeder Bolter Lourd	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Land Speeder Storm	oui	non	non	non	non	non	non	non	codex	codex
Land Speeder Tempest	oui	oui	oui	oui	oui	non	oui	oui	codex	codex
Leman Russ Exterminator	non	non	non	non	non	non	non	oui	non	non
Moto d'assaut Multifuseur	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Motos Scouts	oui	non	oui	oui	oui	non	oui	non	oui	oui
Razorback Multifuseur	oui	oui	oui	oui	oui	oui	codex	oui	non	oui
Rhino Damocles	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	non	oui
Stormeagle	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Stormraven	non	non	oui	non	non	non	non	non	non	non
Stormtalon	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Tank d'assaut Spartan	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	non	non
Terminators d'assaut	oui	oui	oui	oui	codex	non	oui	oui	codex	oui
Thunderhawk Transporter	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Assauts sans packs dorsaux	Six Assauts sans packs dorsaux plus transports	Dreadnoughts, Commandant, Razorbacks, Hunter, Support Lourd.	250pts

ASSAUT SANS PACK DORSAL				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Infanterie	15cm	4+	3+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Epée tronçonneuses	(contact)	Armes d'assaut	-	
Pistolets bolters	(15cm)	Armes légères	-	
Notes : Peut être transporté par les mêmes transports que les Tactiques.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Béliers d'assaut Caestus	Deux Caestus	-	200pts
	Rajoutez un Caestus		+75pts

BELIER D'ASSAUT CAESTUS				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Engin de guerre	Bombardier	4+	5+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Magna Fuseur	(15cm)	Armes légères	Macro arme et Att sup (+1), Arc frontal fixe	
Bélier	(contact)	Arme d'assaut	Macro arme, tueur de titan, Arc frontal fixe	
PS : 1 **Notes :** Assaut planétaire, Blindage renforcé, Sauvegarde Invulnérable, Transport : 2 parmi: assauts, tactiques, devastator, terminators. Spécial; Compte dans la limitation des 1/3.				

Amélioration	Composition	Coût
Dreadnoughts/ Thunderfire	Ajoutez jusqu'à deux Dreadnoughts OU Canon Thunderfire	50pts chaque 25pts chaque

*Le socle comprend le canon et un Techmarine. L'unité peut être transportée en drop pod ou Thunderhawk et prend deux places.

CANON THUNDERFIRE				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Infanterie	15cm	5+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Canon Thunderfire	60cm	AP4+/AC6+	Ignore couvert	
Notes : Marcheur, Monté.				

Amélioration	Composition	Coût
Dreadnoughts	Ajoutez jusqu'à deux Dreadnoughts à la formation.	50pts chaque (ou 60pts selon arme)

DREADNOUGHT A LA CARTE				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	15cm	4+	4+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
1 arme de bras droit au choix	-	-	Une arme à +10pts maximum par Dreadnought.	
1 arme de bras gauche au choix	-	-		
Notes : Marcheur, Sans peur				

Arme bras gauche	**Portée**	**Puissance de feu**
Poing énergétique + fulgurant	(contact)	Attaque supplémentaire (+1) MA
Lance missiles	45cm	AP5+/AT6+
Arme bras gauche +10pts	**Portée**	**Puissance de feu**
Poing énergétique + lance flamme lourd	(contact)	Attaque supplémentaire (+1) MA
	15cm	AP3+ Ignore les couverts
	(15cm)	Att supp (+1) Ignore les couverts.
Arme bras droit	**Portée**	**Puissance de feu**
Canon d'assaut	30cm	AP5+/AT5+
Canons laser jumelés	45cm	AT4+
Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+
Multi fuseur	15cm	MA5+
Arme bras droit +10pts	**Portée**	**Puissance de feu**
Lance plasma lourd	30cm	AP4+/AC4+
Autocanons jumelés	45cm	AP4+/AC5+

Amélioration	Composition	Coût
Dreadnoughts	Ajoutez jusqu'à deux Dreadnoughts à la formation OU	50pts chaque
	dont 0-1 Dreadnought Ironclad	75pts

DREADNOUGHT IRONCLAD				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	15cm	3+	4+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Poing énergétique	(contact)	Armes d'assaut	Attaque supplémentaire (+1), Macro arme	
Marteau sismique	(contact)	Armes d'assaut	Attaque supplémentaire (+1), Macro Arme, Rupture.	
Fuseur/Fulgurant combinés	(15cm)	Armes légères	-	
Notes : Marcheur, Sans peur.				

Amélioration	Composition	Coût
Dreadnoughts	Ajoutez à la formation jusqu'à deux Dreadnoughts	50pts chaque
	dont 0-1 Dreadnoughts Mortis	50 ou 70pts

DREADNOUGHT MORTIS				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	15cm	4+	4+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
1 arme au choix	-	-	-	
La même arme aux deux bras	-	-		
Notes : Marcheur, Sans peur				

Armes	**Portée**	**Puissance de feu**
Lance missiles	45cm	AP5+/AC6+
Canons laser jumelés	45cm	AT4+
Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+
Armes +10pts chaque	**Portée**	**Puissance de feu**
Autocanons jumelés	45cm	AP4+/AC5+

Amélioration	Composition	Coût
Dreadnoughts	Ajoutez jusqu'à deux Dreadnoughts à la formation	50pts chaque
	dont 0-1 Dreadnought Vénérable	100pts

DREADNOUGHT VENERABLE				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	15cm	5+	3+	3+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Poing énergétique	(contact)	Armes d'assaut	Attaque supplémentaire (+1), Macro arme	
Canons d'assaut jumelés	30cm	AP4+/AC4+	-	
Notes : Blindage renforcé, Marcheur, Sans peur.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Devastator	Quatre Devastators plus transports	Dreadnoughts, Commandant, Razorbacks, Hunter, Support Lourd.	Selon armes

DEVASTATOR A LA CARTE

Type	Vitesse	Blindage	Corps à Corps	Fusillade
Infanterie	15cm	4+	5+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Armes lourdes au choix	Voir tableau	Voir tableau	-	
Bolters	(15cm)	Armes légères	-	

Notes : Aucune.

Armes, 1 au choix	Portée	Puissance de feu	Prix
Lance missiles	45cm	2x AP5+/AT6+	225pts
Canons laser	45cm	2x AT5+	225pts
Bolters lourds	30cm	2x AP5+	200pts
Multi fuseur	15cm	2x MA5+ et FF 5+ MA	250pts
Lance plasma lourd	30cm	2x AP4+/AC4+	275pts

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste 0-1 Land Raider Achilles	125pts ou +50pts chaque

LAND RAIDER ACHILLES

Type	Vitesse	Blindage	Corps à Corps	Fusillade
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Multi Fuseur jumelés	15cm	2x MA4+ Et Arme légère (15cm)	- Attaque supplémentaire (+1), Macro arme	
Canon Thunderfire	60cm	AP4+/AC6+	Ignore couvert	

Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Sauvegarde invulnérable, Transport : 1 tactiquesou dévastators.

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste Land Raider Arès	100pts ou +25pts

LAND RAIDER ARES

Type	Vitesse	Blindage	Corps à Corps	Fusillade
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Canons d'assaut jumelés	30cm	AP4+/AC4+	-	
2x Lances Flammes lourds jumelés	15cm (15cm)	AP3+ et (armes légères)	Ignore les couverts Attaque supp (+1), ignore les couverts	
Canon démolisseur	30cm (15cm)	MA4+ et (armes légères)	Macro Arme. Macro Arme.	

Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé.

Amélioration	Composition	Coût
Support Lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste : Land Raider Crusader	75pts chaque ou gratuit

LAND RAIDER CRUSADER				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Canons d'assaut jumelés	30cm	AP4+/AC4+	-	
Multi Fuseur	15cm	MA5+ Et Et arme légère (15cm)	Macro arme	
Bolters Hurricanes	(15cm)	(Arme légère)	Attaque supplémentaire (+1)	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Transport : 1 terminator ou 3 tactiques.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Land Raider Hélios	Quatre Land Raider Hélios	Commandant	400pts

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste Land Raider Hélios	125pts ou +50pts

LAND RAIDER HELIOS				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
2 x Canons lasers jumelés	45cm	AC4+	-	
Lance missiles Wirlwind	45cm	1PB	Tir indirect	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Transport :1 parmi tactiques et dévastators.				

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste 0-1 Land Raider Prometheus	125pts ou +50pts

LAND RAIDER PROMETHEUS				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	3+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
2 x Doubles Bolters Lourds Jumelés	30cm	AP3+	-	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Transport : 1 terminator ou 2 tactiques / dévastators. Spécial : Placé dans la formation du Commandant suprême, chaque tour quand il est sur le terrain, vous pouvez relancer le jet d'activation d'une formation hors table (ne peut pas être relancé 2 fois).				

Amélioration	Composition	Coût
Support Lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste : Land Raider Redeemer	75pts chaque ou gratuit

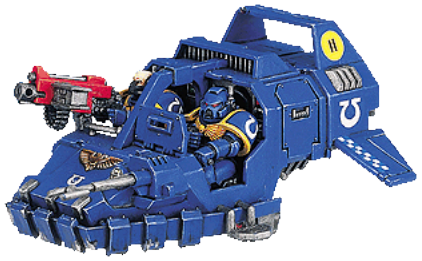
LAND RAIDER REDEEMER				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Canons d'assaut jumelés	30cm	AP4+/AC4+	-	
Canons Inferno	30cm Et (15cm)	2xAP3+ Armes légères	Ignore les couverts Ignore les couverts	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Transport : 1 terminator ou 2 tactiques / dévastators.				

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste 0-1 Land Raider Terminus Ultra	125pts ou +50pts

LAND RAIDER TERMINUS ULTRA				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
3 x Canons lasers jumelés	45cm	AC4+	-	
2 x Canon laser	45cm	AC5+	-	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé. **Spécial :** Peut remplacer tous ses tirs par 1x (45cm) MA4+ ; TT(1D3)				

Amélioration	Composition	Coût
Variantes Land Speeders	Remplacez n'importe quel nombre de Land Speeders par autant de Land Speeders Tornado pour +10pts chaque, de Typhoon ou Bolter lourd pour -5pts chaque.	-5, 10 & 25pts

LAND SPEEDER BOLTER				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule léger	35cm	4+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Bolter lourd	30cm	AP5+	-	
Notes : Antigrav, Eclaireur.				



Amélioration	Composition	Coût
Storm (option pour les Scouts)	Remplacez un socle de Scouts et la règle transport par 3 Land Speeders Storm.	75pts

LAND SPEEDER STORM				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule léger	35cm	4+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Bolter lourd	30cm	AP5+	-	
Notes : Antigrav, Eclaireur, Transport: 1 Scout				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Land Speeder Tempest	4 Land Speeders Tempest.		250pts

LAND SPEEDER TEMPEST				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule Blindé	35cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Lance missiles Tempest ET	45cm 30cm	AP4+ / AC5+ AA6+	-	
Canon d'Assaut	30cm	AP5+/AC5+	-	
Notes : Antigrav.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Leman Russ Exterminator	Quatre Leman Russ Exterminator	Commandant.	300pts

Amélioration	Composition	Coût
Support Lourd	Rajouter à la liste : Leman Russ Exterminator	75pts chaque

LEMAN RUSS EXTERMINATOR				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	20cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Autocanon jumelé	45cm	AP4+ / AC5+	-	
2 x Bolters lourds	30cm	AP5+	-	
Laser de coque	45cm	AC5+		
Notes : Blindage renforcé.				

Amélioration	Composition	Coût
Moto d'assaut	Remplacez n'importe quel nombre de motos par des motos d'assaut ou des motos d'assaut multifuseur.	Gratuit

MOTOS D'ASSAUT MULTIFUSEUR				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Infanterie	35cm	5+	5+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de**	**Notes**	
Multifuseur et	15cm (15cm)	5+MA Armes légères	Macro Arme Macro Arme	
Epée tronçonneuses	(contact)	Armes légères	-	
Notes : Montés.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Motos Scouts	Cinq motos scouts	Commandant.	200pts

MOTOS SCOUTS				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Infanterie	35cm	5+	4+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Bolters	(15cm)	Armes légères	-	
Epée tronçonneuses	(contact)	Armes légères	-	
Notes : Éclaireur, montés,				

Amélioration	Composition	Coût
Razorbacks	Vous pouvez ajoutez autant de Razorbacks que d'unités à transporter moins le nombre de places disponibles en Land Raider.	25pts chaque

RAZORBACK MULTIFUSEUR				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	30cm	5+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Multifuseur	15cm (15cm)	MA5+ et (Arme légère)	- Macro Arme.	
Notes : 1 tactique, 1 dévastator, 1 scout.				

Amélioration	Composition	Coût
Rhino Damoclès (Amélioration de tactique)	0-1 Rhino Damoclès	50pts

RHINO DAMOCLES				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	30cm	5+	6+	6+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Fulgurant	(15cm)	Armes légères	-	
Notes : Placé dans la formation du Commandant suprême, chaque tour quand il est sur le terrain, vous pouvez relancer le jet d'activation d'une formation hors table (ne peut pas être relancé 2 fois).				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Stormeagle	Jusqu'à 2 Stromeagles	Compte dans la limitation des 1/3	175pts chaque

STORMEAGLE				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Engin de guerre	Bombardier	4+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+/AA5+	Arc de tir frontal fixe	
Missiles Vengeance	45cm	2PB	Arc de tir frontal fixe	
Notes : CD1, **(**Assaut planétaire ?) Blindage renforcé, Transport : 4 unités parmi les suivantes: Tactiques, Assauts, Devastators, Scouts, Terminators. Les Terminators et assauts prennent deux places.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Stormraven	2 Stromraven	Compte dans la limitation des 1/3	175pt
	Rajoutez 0-2 Stormraven		125pts chaque

STORMRAVEN				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Engin de guerre	Bombardier	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Muti fuseur jumelés	15cm	MA4+	Arc de tir frontal fixe	
Canons d'assauts jumelés	30cm	AP4+ /AC4+/ AA5+	Arc de tir frontal fixe	
Missiles Bloodstrike	45cm	AC4+	Arc de tir frontal fixe	
Notes : Assaut planétaire, Blindage renforcé, Transport 2 unités parmi: Tactiques, Assauts, Devastators, Scouts, Terminators. Les Assauts et Terminators prennent deux places. Un Dreadnought peut toujours être transporté en plus de ces unites.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Stormtalon	2 Stormtalons	Compte dans la limitation des 1/3	175pts

STORMTALON				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Aeronef	Chasseur bombardier	5+	-	-
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Canons lasers jumelés	45cm	AC4+/AA5+	Arc de tir fixe frontal ou arrière.	
Canons d'assaut jumelés	30cm	AP4+/AC4+/AA5+	360°	
Notes : Le Stormtalon peut choisir d'esquiver une attaque AA en réalisant une sauvegarde d'esquive sur un 4+ au lieu de sa sauvegarde normale. Cependant toute la formation perd la possibilité d'attaquer si elle ne l'a pas encore fait pour ce tour ci.				

Armements alternatifs aux Canon lasers (même prix)

Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+/AA5+	Arc de tir fixe frontal ou arrière.
Missiles Typhoon	45cm	AP3+/AC5+	Arc de tir fixe frontal ou arrière.

Amélioration	Composition	Coût
Support lourd ou Land Raider	Rajouter à la liste Tank assaut Spartan	100pts ou +25pts

TANK D'ASSAUT SPARTAN				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Véhicule blindé	25cm	4+	6+	4+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+	-	
Canon laser quadritube	45cm	AC3+	-	
Canon laser quadritube	45cm	AC3+	-	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé, Transport : 5 unités parmi : Terminators,Tactiques, Devastators. Les unités de Terminators prennent deux places.				

Armements alternatifs aux Canons laser quadritubes (même prix)

Destructeur laser	30cm	AC2+	Arc de tir gauche
Destructeur laser	30cm	AC2+	Arc de tir droit

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Terminators d'assaut	Quatre Terminators d'assaut	Commandant, Dreadnought, Téléportation.	300pts

TERMINATOR D'ASSAUT				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Infanterie	15cm	4+	3+	-
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
Armes énergétiques	(contact)	Armes d'assaut	Attaque supplémentaire (+1), Tueur de titan.	
Notes : Blindage renforcé, Blindage arrière renforcé.				

Formations	Composition	Améliorations / Notes	Coût
Thunderhawk Transporteur	1 ou 2 Thunderhawk Transporteur	Compte dans la limitation des 1/3	150pts chacun

THUNDERHAWK TRANSPORTEUR				
Type	**Vitesse**	**Blindage**	**Corps à Corps**	**Fusillade**
Engin de guerre	Bombardier	4+	6+	5+
Arme	**Portée**	**Puissance de feu**	**Notes**	
2 x Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+ / AA5+	Arc de tir droit	
2 x Bolters lourds jumelés	30cm	AP4+ / AA5+	Arc de tir gauche	
Capacité de dommage 2 : Touche critique : L'appareil s'écrase au sol tuant tous ceux à bord. **Notes :** Assaut planétaire, Blindage renforcé, Transport : 2 rhino / razorback/predator/vindicator/ whirlwind / hunter OU 1 Land Raider; PLUS toute infanterie transportée par les véhicules)				